
SINTESI PROGETTO

Il progetto di ricerca e azione si articolerà in diversi moduli di ricerca-azione suddivisi per i due cicli d'istruzione (scuole primarie e secondarie di I e secondarie di II grado):

- progettazione e realizzazione di moduli di matematica in classe, ispirati all'approccio STEAMOrienta e orientati al pensare matematicamente: una matematica che non si riduca a calcolo o tecnica, ma diventi strumento culturale di cittadinanza, capace di sviluppare il pensiero critico, la creatività e la capacità di leggere la complessità del reale;
- un percorso che aiuti studentesse e studenti ad orientarsi e ad affrontare situazioni incerte, a prendere decisioni fondate e a orientarsi consapevolmente in una società sempre più segnata dall'uso pervasivo dell'intelligenza artificiale e dei big data;
- formazione dei docenti di ogni ordine e grado e di tutte le discipline sul percorso STEAMOrienta e sull'intelligenza artificiale, anche in vista della costituzione di figure di formatori futuri capaci di diffondere pratiche innovative e interdisciplinari;
- il percorso prevede l'elaborazione e la condivisione di esempi, moduli e attività didattiche integrate, finalizzate a rafforzare la conoscenza e l'applicazione dell'approccio STEAMOrienta come modalità di insegnamento trasversale, laboratoriale e orientativa;
- l'iniziativa si colloca in coerenza con il Decreto n. 328 del 22 dicembre 2022, recante le Linee guida per l'orientamento quale attuazione della riforma prevista dal Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR);
- laboratorio di riflessione pedagogico-didattica aperto a tutti i docenti con particolare attenzione alle Indicazioni del primo ciclo e quelle del secondo ciclo in uscita, e alle loro declinazioni didattiche. In tale contesto si promuoverà la condivisione di riflessioni pedagogiche che mettano in dialogo le diverse aree disciplinari, superando le tradizionali separazioni tra ambiti STEM e umanistico-linguistici; la costituzione di una comunità di pratiche e di pensiero (un vero e proprio think tank educativo) in grado di elaborare idee, modelli e proposte di attività da sperimentare in classe.