

# GIOCO-MI

*Un progetto di*

**FONDAZIONE  G. e D. DE MARCHI**  
per la ricerca scientifica e la cura dei bambini con tumori e gravi malattie  
ETS

## 2026

QUINTA EDIZIONE DEL FESTIVAL DEL GIOCO DEL GIOCO DA TAVOLO



## LA FONDAZIONE G. E D. DE MARCHI ETS

La **Fondazione G. e D. De Marchi ETS** nasce negli anni '80 da un Gruppo di medici e genitori che hanno sentito l'esigenza di impegnarsi ulteriormente per i propri bambini colpiti da gravi malattie croniche. Da allora la Fondazione è impegnata a **garantire la miglior assistenza globale possibile ai piccoli pazienti della Clinica Pediatrica De Marchi del Policlinico di Milano.**

L'impegno si traduce nella ristrutturazione di reparti, acquisto e rinnovo delle attrezzature per la cura, la diagnosi e l'accoglienza, nella promozione della ricerca e nel garantire borse di studio di specializzazione; nell'impiego di medici, operatori sanitari, animatori, psicologi, pet therapy e arte-terapeuti.

L'attività della Fondazione comprende anche l'organizzazione di vacanze assistite per i bambini, il sostegno con aiuti economici alle famiglie più bisognose e la formazione di volontari che operano nei reparti della Clinica.



## Gioca-MI

L'impegno della Fondazione G. e D. De Marchi nei confronti della **prevenzione dei fenomeni di isolamento sociale** è iniziato nel biennio 2018/19 con la prima edizione di Gioca-MI, realizzata in collaborazione con l'Ambulatorio di Terapia del Dolore e l'UONPIA della Clinica Pediatrica De Marchi del Policlinico di Milano, la facoltà di Pedagogia dell'Università Bicocca e l'Ufficio Scolastico.

**Il progetto Gioca-MI è stato pensato dalla Fondazione G. e D. De Marchi quale strumento di prevenzione dei casi di isolamento e abbandono sociali legati anche all'abuso di strumenti digitali.**

**Sono infatti in continuo aumento i ragazzi che scelgono di ritirarsi volontariamente in modo progressivo o repentino dalla scuola e da ogni ambito di socializzazione, isolandosi nelle proprie stanze.**

Con il progetto Gioca-MI la Fondazione intende promuovere una sana abitudine ludica attraverso il gioco da tavolo, partendo dal presupposto che l'attuale contesto sociale necessita di occasioni di incontro e aggregazione "disimpegnate".

Il progetto Gioca-MI è pensato per trasformare la cultura del gioco in utile strumento di prevenzione del disagio giovanile di isolamento sociale.



## IL GIOCO DA TAVOLO

**Il gioco da tavolo è riconosciuto come efficace strumento didattico, esercizio di autonomia, di rispetto delle regole, di gestione delle emozioni e importante momento aggregativo e di socializzazione.**

Il gioco è attività sociale, di gruppo. Giocare insieme, anche in competizione, stimola la socializzazione ed educa al rispetto degli altri condividendo strategie, tattiche e modelli di soluzione. Dal giocatore vincente i bambini apprendono nella maniera più naturale: imitando. Alcuni giochi specifici, detti collaborativi, sono anche di stimolo a coordinarsi per raggiungere uno scopo comune, divenendo un'attività formativa molto importante. Giocando si impara a vincere, a perdere e soprattutto a gestire vittoria e sconfitta in un contesto di gruppo.



## INCONTRI DI FORMAZIONE E CONCORSO

Anche per l'edizione Gioca-MI 2026 la Fondazione G. e D. De Marchi ETS, in collaborazione con l'ufficio scolastico, **organizzerà attività di formazione rivolte agli insegnanti delle scuole primarie e secondarie di primo grado**, in cui verranno trattati temi legati ai fenomeni di isolamento sociale e all'utilizzo dei giochi da tavolo quale strumento di socializzazione.

**Attraverso i docenti puntiamo a coinvolgere gli alunni proponendo di svolgere l'attività ludica in classe e partecipando contestualmente a un concorso legato al gioco da tavolo.**

Il progetto è sviluppato dalla Fondazione G. e D. De Marchi con la collaborazione scientifica dell'Università Bicocca di Milano, dei medici dell'ambulatorio integrato di *Terapia del Dolore Pediatrico* e dei medici dell'*Unità di Neuropsichiatria Pediatrica del Policlinico di Milano*.

Gli incontri formativi sono stati tenuti da un team multidisciplinare composto :

- **un ludologo**
- **Una pediatra**
- **Una psichiatra**
- **una pedagoga**

Agli insegnanti partecipanti viene donato un gioco da tavolo offerto dalle Case Editrici partner di Gioca-MI e illustrato il regolamento del concorso: il percorso vuole sostenere il gioco a scuola come attività educativa e didattica, linguaggi stimolando socializzazione, creatività, memoria, pensiero strategico, critico e complesso. **Le classi sono invitate a partecipare a un concorso** per il migliore utilizzo in aula del gioco da tavolo a fini didattici e di socializzazione, documentandolo con le modalità e gli strumenti che riterranno più idonei.



## IL FESTIVAL

L'evento conclusivo del progetto sarà il **Festival del Gioco da Tavolo – Gioca-MI 2026** che si terrà **nel mese di maggio nel Cortile della Rocchetta all'interno della splendida cornice del Castello Sforzesco.**

All'evento finale presenzieranno le principali Case Editrici di giochi da tavolo e i più grossi esperti del settore.

Durante il Festival tutti i partecipanti avranno a disposizione decine di tavoli da gioco e ogni visitatore potrà cimentarsi in nuovi giochi sfidando amici, testimonial, tutor o gli stessi insegnanti e genitori accompagnatori.

Contemporaneamente si terranno una serie di incontri con esperti nei vari campi coinvolti, da quelli medici e psicologici a quelli più inerenti al settore ludico. Gli incontri saranno finalizzati a informare partecipanti e chiunque abbia piacere di ricevere informazioni in merito, sull'importanza che il gioco riveste nei vari aspetti della nostra vita e di come possa essere positivamente impiegato per una corretta socializzazione.

Il momento conclusivo della giornata vedrà la premiazione delle classi vincitrici del concorso, che riceveranno kit di giochi da tavolo.



## LE EDIZIONI PRECEDENTI

**2019, PRIMA edizione:** 60 insegnanti partecipanti agli incontri formativi, evento finale a **Palazzo Marino** con presenza di circa 500 persone.

**2020, SECONDA edizione:** 90 insegnanti partecipanti agli incontri formativi, evento finale alla **Fabbrica del Vapore** sospeso causa Covid.

**2023, TERZA edizione:** oltre 100 insegnanti partecipanti agli incontri formativi, evento finale al **Palazzo delle Stelline** con presenza di circa 1000 persone.

**2024 e 2025, QUARTA e QUINTA edizione:** oltre 100 insegnanti partecipanti agli incontri formativi, evento finale al **Castello Sforzesco - Cortile della Rocchetta** con presenza di circa 1000 persone.

